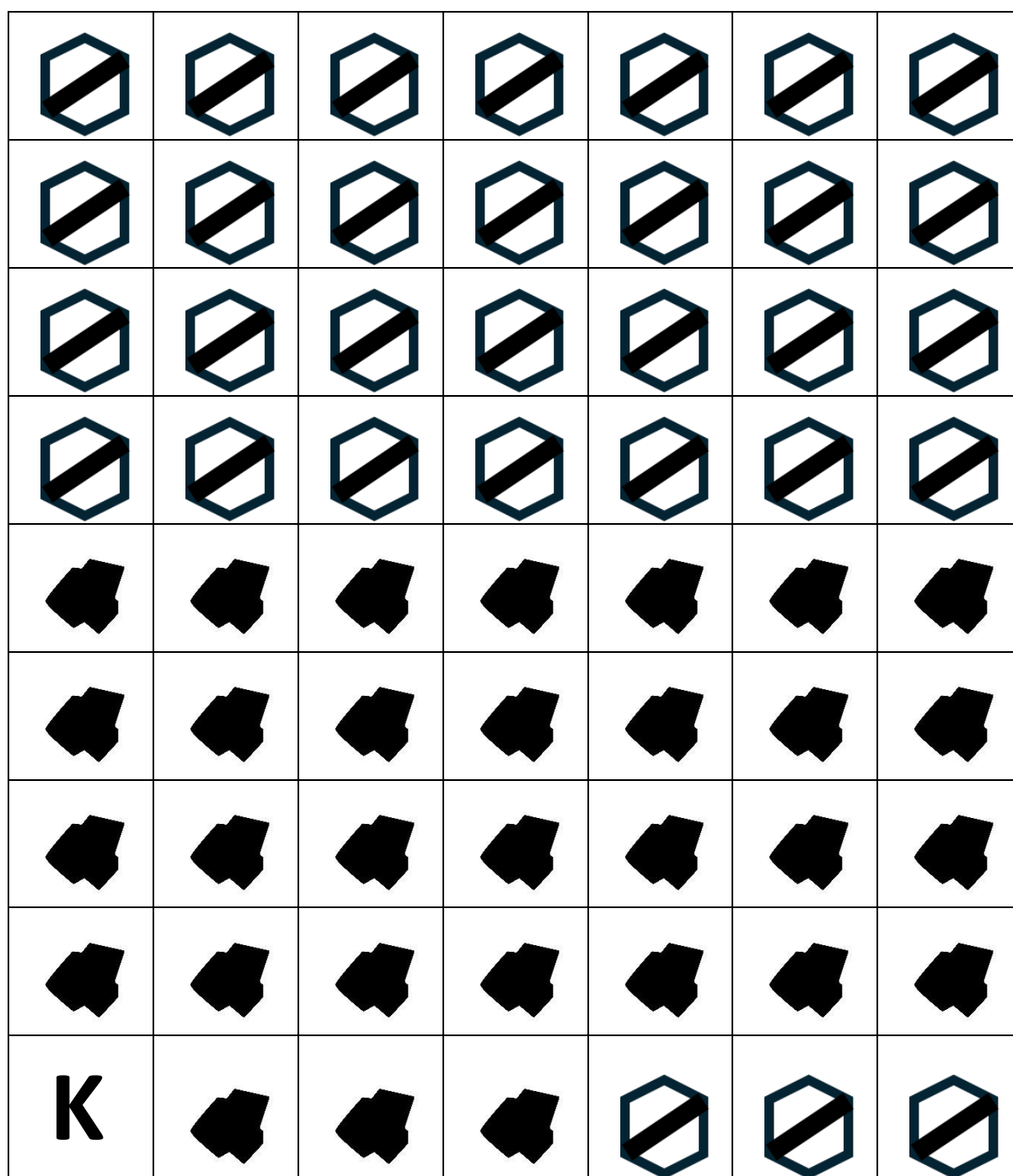




Plateau de jeu (à imprimer une fois) – Board for the game (print once)

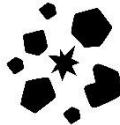
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

À imprimer une fois sur feuille blanche. — Print once on a white sheet.



À imprimer quatre fois, chaque fois sur une feuille de couleur différente (pions / équipe)

Print four times, each time on a sheet with a different color: those are the tokens for each team.

			DUAL		
			DUAL		
			DUAL		
			DUAL		
			DUAL		
			DUAL		



But : tenir 10 tours sans remplir le plateau !

Placer un pion « K » dans l'un des sacs de pions. Chaque équipe prend un sac et en tire des pions pour en **avoir en permanence 8** devant elle. Une équipe commence **deux tours après** les autres*.

Pions à jouer **immédiatement** :

- « K » : tout le monde perd
- ! : un satellite perdu*

(placer 

dessus), installer 6 débris  sur le plateau. Sinon, chaque équipe installe **0 à 8 pions** sur le plateau.

Avant de passer au tour suivant, **nettoyer** le plateau (enlever deux satellites en panne ou débris) puis **lancer** le dé : **(1)** Tempête solaire : un satellite perdu par équipe ; **(2)** Panne : un satellite perdu* ; **(3)** Cyberattaque : un satellite commercial ou dual perdu* ; **(4)** Prise de contrôle : un satellite change de main* ; **(5)** Impact : un satellite perdu* + un débris en plus ; **(6)** Attaque : un satellite militaire ou dual perdu* + un débris en plus. * jet de dé pour choisir l'équipe concernée



Goal: 10 cycles without filling the board!

Place a "K" token in one of the token bags. Each team takes a bag and draws tokens to **always maintain a total of 8** in front of them. One team starts to play **two rounds after** the others*.

Tokens to play **immediately**:

- "K": Everyone loses!
- : one satellite lost* (place



on it), place 6 pieces of debris  on the board. Otherwise, each team places **0 to 8 tokens** on the board.

Before proceeding to the next round, **clear** the board (remove two malfunctioning satellites or debris) and then **roll the dice**: **(1)** Solar Storm: one satellite lost per team; **(2)** Malfunction: one satellite lost* ; **(3)** Cyberattack: one commercial or dual satellite lost* ; **(4)** Takeover: one satellite changes hands* ; **(5)** Impact: one satellite lost* + one debris; **(6)** Attack: one military or dual satellite lost* + one debris.

* Roll the dice to choose which team is affected.